



КОНСПЕКТ

ПО ИНФОРМАТИКА ЗА 11 КЛАС ПРОФИЛИРАНА ПОДГОТОВКА МОДУЛ 1. „ОБЕКТНО ОРИЕНТИРАНО ПРОЕКТИРАНЕ И ПРОГРАМИРАНЕ“

- 1.Езици за програмиране** – (машинен език, асемблерен език, синтаксис и семантика).
- 2.Инструменти и среди за програмиране** –(етапи при разработването на програмен проект, инструменти за създаване на програми, среда за програмиране).
- 3.Елементи на програмата** –(ключови думи, имена(идентификатори), данни, структура на програма).
- 4.Основни типове операции и оператори**- (аритметични операции с цели числа, аритметични операции с дробни числа, операция и оператор за присвояване).
- 5.Изчислителни процеси. Линейни процеси** –(UML диаграма на изчислителен процес, видове изчислителни процеси, методът Parse, класът Math).
- 6.Сравнения и логически операции**- (логически стойности true и false, операции за сравнение, логически операции и булева алгебра).
- 7.Разклонени изчислителни процеси**-(блок от оператори, оператори if-else и if, условна операция, разклоняване в много клонове).
- 8.Циклични изчислителни процеси**-(оператор for).
- 9.Оператори за цикъл с условие**-(оператор while, оператор do-while).
- 10.Класове** –(дефиниране на клас от обекти, дефиниране на клас с контролирани атрибути).
- 11.Функции и методи**- (функции, област на видимост на променливите, обектът като аргумент).
- 12.Конструктори** –(конструктор по премълчаване, конструктор с аргументи, копиращ конструктор).
- 13.Масиви**
- 14.Файлове** –(потоци от данни, записване в текстов файл, четене от текстов файл).
- 15.Документиране на клас**-(езици за форматиране, автоматизирано документиране на клас, сериализация).
- 16.Йерархии от класове**-(наследяване, пренаписване на методи).